

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring berjalannya waktu, kini perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi telah berkembang semakin pesat khususnya teknologi informasi berbasis komputer. Penerapan teknologi komputer dalam setiap aspek kehidupan sudah dianggap sebagai suatu kebutuhan, hal ini terjadi karena penerapan teknologi dirasakan dapat membuat sebuah pekerjaan menjadi lebih cepat dan mudah. Begitupula pada pembuatan website bahasa yang digunakan semakin lama semakin berkembang semakin banyak yang salah satunya ialah *framework*. Pada penelitian kali ini penulis akan membuat aplikasi dengan menggunakan salah satu *framework* yaitu *framework codeigniter*, dimana *framework* dapat membuat efisiensi waktu dalam pengerjaan aplikasi dan alur dalam pembuatan aplikasi dapat dipahami.

Penjualan pada TB. Sari Mulia merupakan kegiatan rutin yang dilakukan setiap hari, hingga saat ini transaksi dilakukan dengan manual. Toko Bangunan Sari Mulia ini berada di Tambakan RT 03 / RW 10 Tambakan, Sindumartani, Ngemplak, Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta. Terdapat deskripsi Toko Bangunan Sari Mulia pada google.com, akan tetapi pembeli belum mengetahui jumlah stok dan barang apa saja yang di jual. Sehingga tidak menutup kemungkinan transaksi menjadi kurang efisien dan efektif. Kebutuhan informasi secara cepat dan mudah merupakan kebutuhan pokok yang mendesak dan sangat di butuhkan, jika teknologi yang ada tidak di gunakan secara optimal. Maka di butuhkan sistem informasi pada TB. Sari Mulia untuk mempermudah penyelesaian transaksi

tersebut sekaligus di lengkapi dengan informasi tentang Toko Bangunan yang meliputi barang dan jumlah stoknya.

Dalam pembuatan sistem ini permasalahan yang akan di bahas adalah bagaimana cara meningkatkan penyajian informasi yang meliputi barang beserta stok barang yang di jual pada Toko Bangunan Sari Mulia secara online dengan web, menggunakan *framework codeigniter*.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah ditulis berdasarkan uraian latar belakang di atas, adapun rumusan masalah adalah Bagaimana cara membangun sistem informasi yang meliputi barang beserta stok barang yang di jual pada Toko Bangunan Sari Mulia secara *online* berbasis *website* menggunakan *framework codeigniter*?

1.3 Ruang Lingkup

Berdasarkan uraian latar belakang permasalahan di atas, adapun ruang lingkup pada proposal skripsi ini adalah :

1. Aplikasi ini menampilkan informasi barang yang dijual, stok barang yang tersedia serta barang yang telah terjual di toko bangunan Sari Mulia.
2. Implementasi bahasa pemrograman yang digunakan yaitu PHP dimana menggunakan *Framework CodeIgniter*.
3. Framework CodeIgniter menggunakan konsep MVC.
4. Menggunakan Mysql sebagai media penyimpanan
5. Aplikasi ini dapat dijalankan pada Web Browser

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin di capai dalam pengembangan sistem informasi ini adalah penulis membuat suatu sistem informasi berbentuk data barang yang di jual, yang telah terjual, pada Toko Bangunan Sari Mulia berbentuk web dengan *framework Codeigniter* dan penulis dapat memperdalam ilmu dan konsep dari *framework codeigniter*.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini, antara lain :

1. Membantu pembeli dalam memperoleh informasi barang berupa data yang terdapat pada Toko Bangunan Sari Mulia secara *online*.
2. Pembeli dapat memesan barang sesuai stok dan keinginan.

1.6 Sistematika Penulisan

Penelitian ini disusun berdasarkan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB 1 : PENDAHULUAN

Pada bab ini mencakup Latar Belakang, Rumusan Masalah, Ruang Lingkup, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB 2 : TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Pada bab ini mencakup tinjauan pustaka dan dasar teori, tinjauan pustaka akan membahas mengenai uraian tentang kajian berbagai pustaka yang kemudian hasil kajian ini dihubungkan dengan masalah yang sedang diteliti dalam menyusun laporan pra skripsi. Sedangkan dasar teori menjelaskan definisi–definisi dari

Framework CodeIgniter, Model View Controller (MVC), PHP, MySQL, XAMPP dan Unified Modeling Language (UML).

BAB 3 : METODE PENELITIAN

Pada bab ini berisi Bahan/Data, Peralatan, Prosedur dan Pengumpulan Data, dan Analisis dan Rancangan Sistem.

BAB 4 : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisis tentang implementasi dan pembahasan dari aplikasi yang dibangun sehingga penelitian ini dapat diselesaikan sesuai dengan tujuan yang ada.

BAB 5 : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini adalah bab terakhir yang berisi tentang kesimpulan dari hasil pembahasan yang ada di bab sebelumnya dan saran mengenai penelitian yang dibuat sebagai pertimbangan untuk memperbaiki sistem ini.